**Type of Triangle**

class Solution {

public:

    string triangleType(vector<int>& nums) {

        sort(nums.begin(), nums.end());

        if (nums[0] + nums[1] <= nums[2]) {

            return "none";

        }

            if(nums[0]==nums[1] && nums[0]==nums[2]) {

                return "equilateral";

            }

            else if(nums[0]!=nums[1] && nums[0]!=nums[2] && nums[1] != nums[2]) {

                return "scalene";

            }

            else {

                return "isosceles";

            }

    }

};